

Inhaltsverzeichnis

Anleitungen	2
Merkmale im Stapel hinzufügen	2
LDOC verwalten	2
Deck-/Wurfmeldungen anlegen	2
Bemerkungen	2
Korrektur von Verbänden	2
Prüfungen/Veranstaltungen verwalten	2
Gesundheitsdaten verschieben	2
Doppelte Hunde löschen	3
Züchter anlegen	3
Deckrüde anlegen	3
Geodaten codieren	3
Gesundheitswert im Pedigree anzeigen lassen	3
Suche von Fehlern	3

Anleitungen

Nachfolgend finden Sie einige bebilderte Anleitungen die bestimmte Vorgänge ausführlich erklären.

Merkmale im Stapel hinzufügen

Häufig ist es notwendig die gleichen Merkmale (Gesundheitsinformationen oder Kennzeichen) zu einer bestimmten Auswahl von Hunden zu hinterlegen, die [Anleitung Stapelhinzufügen von Merkmalen](#) erklärt das Vorgehen Schritt für Schritt.

LDOC verwalten

Die [Anleitung LDOC](#) erklärt die Vorgehensweise um zu Hunden eine Lebendmeldung zu hinterlegen und gibt einen Überblick zu den technischen Hintergründen der Altersberechnung.

Deck-/Wurfmeldungen anlegen

Für Zuchtverbände ist die Verwaltung von Deck-/Wurfmeldungen eine der Hauptaufgaben, da dies einer der wichtigsten Schritte der Datenerfassung für das Zuchtbuch darstellt. Eine Übersicht der Vorgehensweise finden Sie in der Anleitung [Deck und Wurfmeldungen](#) anlegen.

Bemerkungen

Über die Bemerkungen kann viel mehr als nur ein paar Zeilen Text verwaltet werden. Vielmehr wird über das Bemerkungsfeld eine Vielzahl von Angaben für das Zuchtbuch gesteuert. Welche Angaben unbedingt benötigt werden lesen Sie bitte in der [Anleitung Bemerkungen verwalten](#).

Korrektur von Verbänden

Konnten bei einem Datenimport nicht alle Verbände zugeordnet werden, so erhalten diese ein eigenes Kennzeichen und müssen manuell angepasst werden. Die nachfolgende Anleitung beschreibt die Vorgehensweise: [Verbände nach Datenimport anpassen](#)

Prüfungen/Veranstaltungen verwalten

Der Bereich Prüfungen/Veranstaltungen kann durch seine Flexibilität eine Vielzahl von Bereichen abdecken, ob Zuchtzulassungen, Begleithundeprüfungen oder Fährtenprüfungen. Die [Anleitung Veranstaltungen](#) führt Sie Schritt für Schritt in das Thema ein.

Gesundheitsdaten verschieben

Merkmale und Gesundheitsdaten die beim Import automatisch keiner Kategorie zugeordnet werden konnten, erhalten ein entsprechendes Kennzeichen und werden in temporären Kategorien verwaltet. Um diese Daten zu korrigieren, befolgen Sie bitte folgende Anleitung: [Gesundheitsdaten anpassen](#)

Doppelte Hunde löschen

Beim löschen von doppelten Hunden ist große Vorsicht und Sorgfalt geboten! Es ist möglich, dass zu den Hunden bereits weitere Daten erfasst wurden, wie z. B. Besitzer, Gesundheitsinformationen, Bemerkungen und Bilder. Beim löschen der Hundestammdaten könnten diese Informationen dann verloren gehen, da die Referenz in Form der Hunde-ID fehlt. Die [Anleitung Doppelte Hunde löschen](#) zeigt worauf Sie beim löschen achten müssen.

Züchter anlegen

Zum Anlegen eines Züchters und zum Anzeigen des Züchters in der Züchterliste, bedarf es mehrere Arbeitsschritte. Die [Anleitung Züchter anlegen](#) zeigt die einzelnen Schritte auf.

Deckrüde anlegen

Zur anzeige eines Deckrüden in der Deckrüdenliste, bedarf es mehrere Arbeitsschritt. Die [Anleitung Deckrüde anlegen](#) zeigt die einzelnen Schritte detailliert auf.

Geodaten codieren

Nach einem Datenimport müssen die Geodaten (Longitude und Latitude einer Adresse) aktualisiert werden. Um diese Aktion durchzuführen gibt es das Modul [Geocodierung Adressdaten](#) unter Administration → Seitenverwaltung → Werkzeuge

Gesundheitswert im Pedigree anzeigen lassen

Werte aus den Gesundheitsdaten können im Pedigree ausgegeben werden. Wie das geht zeigt diese Anleitung [Anleitung Werte im Pedigree anzeigen](#)

Suche von Fehlern

Bei der Verwaltung von großen Datenbeständen lassen sich Eingabefehler nie ganz ausschließen. Breedmaster bietet deshalb eine Vielzahl von Funktionen die helfen, die größten Fehler zu vermeiden. Dazu gehören u. a. logische Prüfungen bei der Eingabe von Datumswerten. Darüber Hinaus gibt es eine Vielzahl von sog. Fehlerlisten, die Ihnen helfen den Datenbestand von Fehlern zu bereinigen. Lesen Sie hierzu auch die [Anleitung Fehler finden](#)